1. Editten Project settingse gel.
2. Sol kısımda engine kısmında inputu bul.
3. Üstlerde action mappingsi bul ve + işaretine tıkla.
4. Toggle Crouch yaz. Inputtan C yi seç.
5. Sonra blueprintse gel koddaki crounch kısmını yaz.
6. Orada viewporta gel.
7. Soldan charactermovementı seç.
8. Sağ arama kısmına cr yaz.
9. Crouhed half heightı 60, can croucha da tik yap.
10. Animation manny içerisine gerekli animasyonları import et. Link aşağıda.
11. <https://drive.google.com/drive/folders/1Xm8lejUbGKgXAF64erWd4KDeixgXFXCS>
12. Yine orada sağ tık yap. Animation->Blend Space 1D seç. Adını Crouching olarak değiştir.
13. Çift tıkla animasyonları içine at.
14. Sol taraftan Axis setting ayarlarından Horizantal settigns kısmında Name’i speed olarak değiştir. Maximum axis’i 300 yap.
15. Animasyona gelerek event graphta gerekli kısmı yap. Sağdaki en alt kısım.
16. Animation grapha gel. Locomation’a tıkla. Açılan kısımdan walk/run ı seç. Gerekli yerleri yap.